

**Gold Hunter**  
**Metal detectors Marketing and dowsing rods**  
**Vournova 17 – 18452**  
**Nikea – Greece**  
**VAT : 043900247**  
**Tel : (+30) 210 5981296 - (+30) 215 5405045 - (+30) 6974 115407**  
**web site : [www.gold – hunter.gr](http://www.gold – hunter.gr)**  
**email : [connecta.it@gmail.com](mailto:connecta.it@gmail.com)**





**GEOGROUND**

**GEOPHYSICAL GROUND MEASURING**

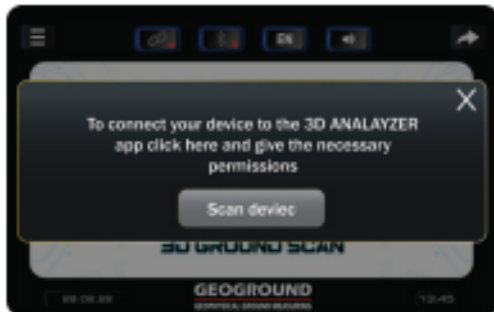


Scan the QR code

## Κατεβάστε την εφαρμογή :

Διαβάστε τον κωδικό στο εξώφυλλο, ή μπειτε στο play store και πληκτρολογήστε στο πεδίο αναζήτησης “ **Geoground 3D analyzer** ”.

Εγκαταστήστε την εφαρμογή στην smart συσκευή σας και ακολουθείστε τα παρακάτω βήματα για να συνδεθείτε με την νέα σας συσκευή.



Αφού εγκαταστήσετε την εφαρμογή, το πρώτο που θα δείτε είναι μία προειδοποίηση που αρχίζει να ψάχνει για την συσκευή σας, διαλέξτε την συσκευή σας από την λίστα των διαθέσιμων συσκευών και δώστε τις απαραίτητες άδειες στην εφαρμογή για την σύνδεση.

Σημείωση : Για να κάνετε γρήγορη σύνδεση ή αποσύνδεση , πιάστε το εικονίδιο της σύνδεσης που βρίσκεται στην γραμμή κατάστασης στην κορφή της κεντρικής οθόνης.

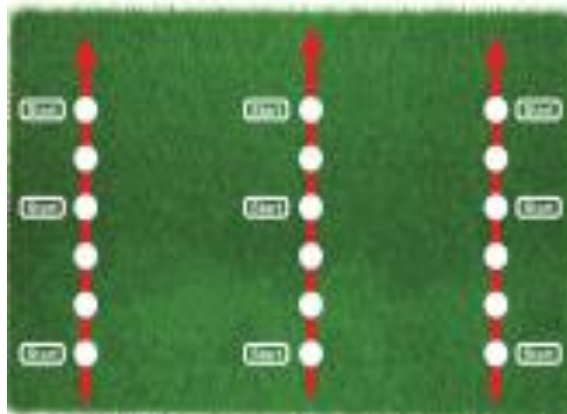
Αφού μπειτε στην επιλογή 3D ground scanning στην εφαρμογή, η οθόνη ρυθμίσεων του συστήματος θα εμφανιστεί πρώτα μπροστά μας.



Πριν προσαρμόσουμε τις ρυθμίσεις του συστήματος ground scanning από την εφαρμογή, ο χειριστής πρέπει πρώτα να ξεκαθαρίσει το μονοπάτι που θα ακολουθήσει κατά την διάρκεια της έρευνας και το αρχικό σημείο της κατεύθυνσης του συγκεκριμένου μονοπατιού, για να μπορέσει να κάνει την συσκευή να καθορίσει και να μελετήσει την στοχευμένη περιοχή με περισσότερη ακρίβεια.

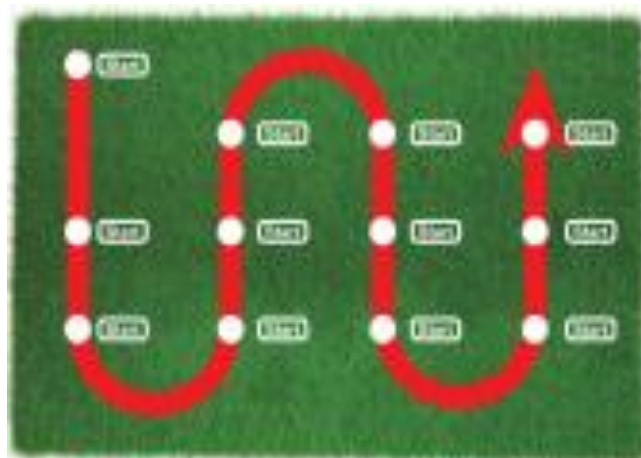
**1- μονοπάτι :** Από αυτή την επιλογή μπορούμε να καθορίσουμε το μονοπάτι το οποίο θέλουμε να ανιχνεύσουμε.

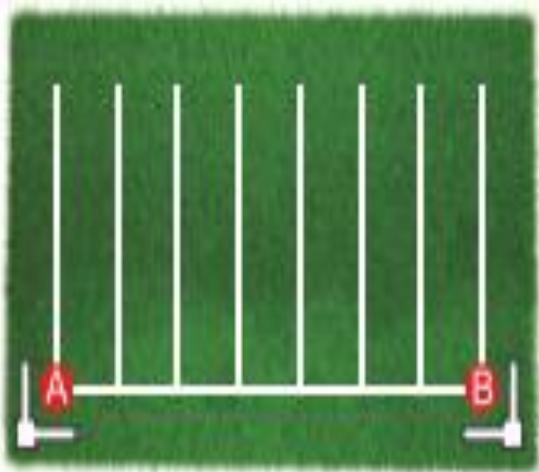
**Παράλληλο μονοπάτι :** Σε αυτό το μονοπάτι οι γραμμές αναζήτησης είναι παράλληλες ίσιες ευθείες . Πριν ξεκινήσετε την πρώτη γραμμή και για κάθε βήμα που κάνετε, ο χειριστής πρέπει να πατάει το κουμπί Start αν έχουμε διαλέξει τον τύπο έρευνας Manual. Πάντα συνιστάμε ότι η απόσταση μεταξύ του ενός βήματος από του άλλου πρέπει να εκτιμάται στα 30 εκατοστά.  
Επαναλαμβάνουμε αυτή την διαδικασία για κάθε γραμμή που παίρνουμε, μέχρι να ολοκληρώσουμε όλες τις μαρκαρισμένες γραμμές.



Παρακαλώ διαβάστε τις παραγράφους 3 και 4 των παρακάτω σελίδων για το πως υπολογίζεται των αριθμών των γραμμών και των παλμών και στο παράλληλο και στο zigzag μονοπάτι.

**Zigzag μονοπάτι :** Σε αυτό το μονοπάτι ακολουθείτε μία zigzag μέθοδο , όπως δείχνει το διπλανό σχήμα , να θυμάστε να πατάτε το κουμπί Start στην αρχή και στο τέλος κάθε βήματος που κάνετε σε αυτό το μονοπάτι. Επίσης σας συμβουλεύουμε ότι η απόσταση μεταξύ του ενός βήματος από του άλλου πρέπει να εκτιμάται στα 30 εκατοστά επίσης.



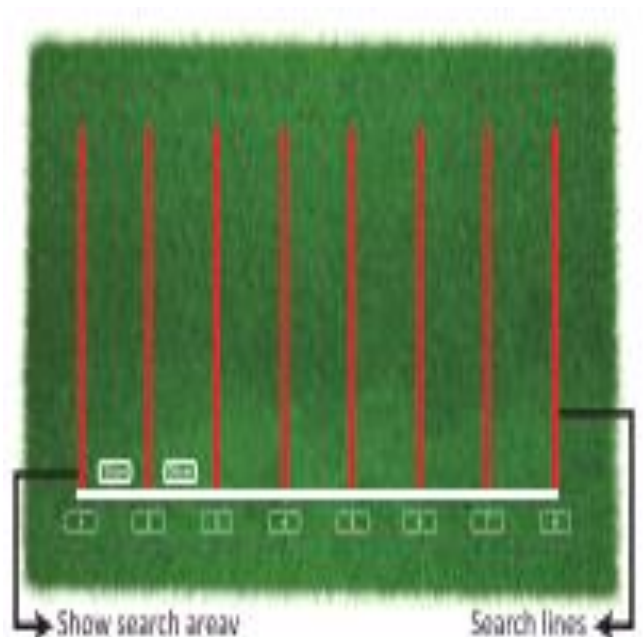


**2 - Κατεύθυνση :** Η γωνία της περιοχής ανίχνευσης.

Σε αυτή την επιλογή, μπορούμε να διαλέξουμε το σημείο εκκίνησης από το οποίο θα ξεκινήσει η έρευνα, έτσι αυτό το σημείο θα είναι μία από τις γωνίες της συγκεκριμένης περιοχής ανίχνευσης. Αν διαλέξουμε να ξεκινήσουμε την ανίχνευση από το σημείο A, για παράδειγμα, πρέπει να προσδιορίσουμε αυτή την κατεύθυνση όπως στο (↓) σχέδιο από την επιλογή “Directions-κατευθύνσεις” στις ρυθμίσεις του συστήματος και αντίστροφα από το σημείο

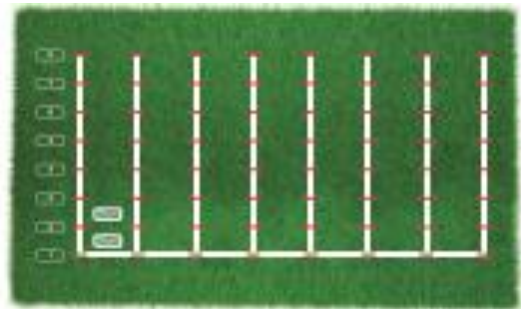
B.

**3- Γραμμές :** Η διαδικασία υπολογισμού των αριθμών των γραμμών τροχιάς στην περιοχή ανίχνευσης: Ας πούμε πρώτα ότι θέλουμε να ψάξουμε μία περιοχή 2 μέτρα πλάτος και 2 μέτρα μήκος, διαιρούμε την γραμμή του γεωγραφικού πλάτους που σχεδιάσαμε σε παράλληλες και γεωγραφικού μήκους γραμμές “βασισμένες σε αυτό” έτσι η απόσταση μεταξύ της κάθε γραμμής και των άλλων να είναι 30 εκατοστά. Σε αυτή την περίπτωση, θα παράγουμε συνολικά 8 γραμμές βασισμένες στο γεωγραφικό πλάτος που προσδιορίσαμε προηγουμένως. Γράφετε το νούμερο της γραμματοσειράς που θέλετε να υπολογίσετε, το οποίο είναι το 8, στο πεδίο “Fonts-γραμματοσειρά” στις ρυθμίσεις του συστήματος στην εφαρμογή.



**4- Pulses(παλμοί) :** Η διαδικασία υπολογισμού του αριθμού των παλμών για κάθε γραμμή στα μονοπάτια : Το νούμερο των παλμών είναι το νούμερο για το πόσες φορές θα πατήσουμε το κουμπί Start στην ασύρματη λαβή καθώς ανιχνεύουμε τις γραμμές των μονοπατιών. Για να υπολογίσετε τον αριθμό των παλμών στις γραμμές αναζήτησης και όπως προηγούμενα υποθέσαμε ότι το μήκος της περιοχής, η ανίχνευση είναι στα 2 μέτρα, που είναι το μήκος των γραμμών που προσδιορίσαμε στην προηγούμενη παράγραφο, θα είναι 2 μέτρα επίσης. Χωρίζουμε την γραμμή του γεωγραφικού μήκους ή των προηγούμενων γραμμών σε ίσα τμήματα ή μπορούμε να τους πούμε παλμούς έτσι η μέτρηση του κάθε τμήματος ή η απόσταση κάθε παλμού από τον άλλον να είναι 30 εκατοστά. Σε αυτή την περίπτωση θα έχουμε περίπου συνολικά 8 παλμούς σε κάθε γραμμή που προηγουμένως προσδιορίσαμε. Γράφουμε το νούμερο των παλμών που υπολογίσαμε που είναι 8 στο πεδίο pulse-παλμοί στις ρυθμίσεις του συστήματος στην εφαρμογή.

Οι άσπρες γραμμές στο σχέδιο υποδεικνύουν τις 8 γραμμές ανίχνευσης που αναγνωρίσαμε στις προηγούμενες παραγράφους, ενώ οι κόκκινες γραμμές τραβήχτηκαν πάνω στις άσπρες γραμμές εκφράζουν τις ωθήσεις που πρέπει να κάνουμε σε αυτές τις γραμμές.



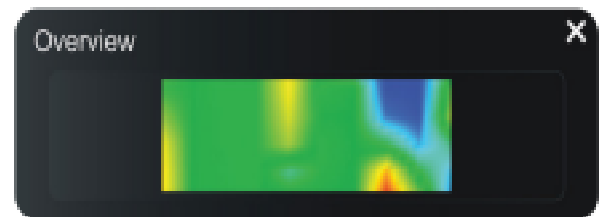
**5-Type (search type)→ τύπος ανίχνευσης :** Από αυτή την επιλογή, μπορούμε να διαλέξουμε πόσους παλμούς καταγράφονται είτε αυτόματα είτε χειροκίνητα. Όταν διαλέγουμε την επιλογή manual(χειροκίνητα) ο χειριστής πρέπει να πατήσει το κουμπί Start που βρίσκεται πάνω στην ασύρματη λαβή της συσκευής σε κάθε βήμα προς βήμα σε ένα από τα προηγούμενα μονοπάτια ( όπως δείχνουν οι προηγούμενες παράγραφοι, αυτό είναι σε αντίθεση με την επιλογή “Αυτόματη – Automatic όπου η εφαρμογή εδώ υπολογίζει των αριθμό των παλμών σε κάθε A γραμμή αναζήτησης από τα αυτόματα επιλεγμένα μονοπάτια, εννοώντας ότι δεν χρειάζεται να πατάτε το κουμπί Start χειροκίνητα σε κάθε βήμα, αλλά ο χειριστής θα πρέπει να πατήσει το Start μόνο στην αρχή και στο τέλος της κάθε γραμμής).

Αφού ολοκληρώσετε όλες τις προηγούμενες ρυθμίσεις, πατάτε το κουμπί Start scan στο κάτω μέρος της οθόνης. Παραβλέψτε το βίντεο εκμάθησης και ξεκινήστε με τις προηγούμενες ρυθμίσεις.



Θα παρατηρήσουμε ότι με κάθε βήμα που παίρνουμε στα μονοπάτια, η εφαρμογή θα ξεκινήσει να σχεδιάζει 3D λεπτομέρειες. Ολοκληρώστε την διαδικασία ανίχνευσης όπως την ετοιμάσατε μέχρι να εμφανιστεί ένα παράθυρο στην οθόνη που να δηλώνει ότι η διαδικασία ανίχνευσης έχει ολοκληρωθεί επιτυχώς.

Επανεξετάζουμε τα αποτελέσματα στην οθόνη μας. Έπειτα αποθηκεύουμε στην εφαρμογή το αρχείο της ανίχνευσης μας προκειμένου να το εξετάσουμε καλύτερα αργότερα.



Αφού εισέρθουμε στο αρχείο σχεδίασης 3D, μπορούμε να μετακινήσουμε το σχέδιο που σχηματίστηκε στην μέση της οθόνης στην κατεύθυνση και στην προοπτική που θέλουμε, σαν να είναι μέσα σε διάστημα 3D.

**Ρυθμίσεις :** Γλώσσες από το μενού των ρυθμίσεων. Μπορούμε να αλλάξουμε την γλώσσα της εφαρμογής, καθώς η εφαρμογή υποστηρίζει οκτώ διαφορετικές ευρέως διαδεδομένες γλώσσες.

Μπορούμε επίσης να αλλάξουμε την γλώσσα γρηγορότερα επιστρέφοντας στο κεντρικό μενού και πατώντας το εικονίδιο της γλώσσας στην πάνω μπάρα. Μία λίστα από τις οκτώ διαθέσιμες γλώσσες θα εμφανιστεί.

Από την επιλογή σύνδεσης στις ρυθμίσεις, έχουμε πρόσβαση να συνδέσουμε την συσκευή στην εφαρμογή (application), ή να ξεσυνδεθούμε με την συσκευή. Επίσης έχουμε πρόσβαση και στην γρήγορη σύνδεση που εμφανίζεται στην κάτω μπάρα στο κεντρικό μενού.



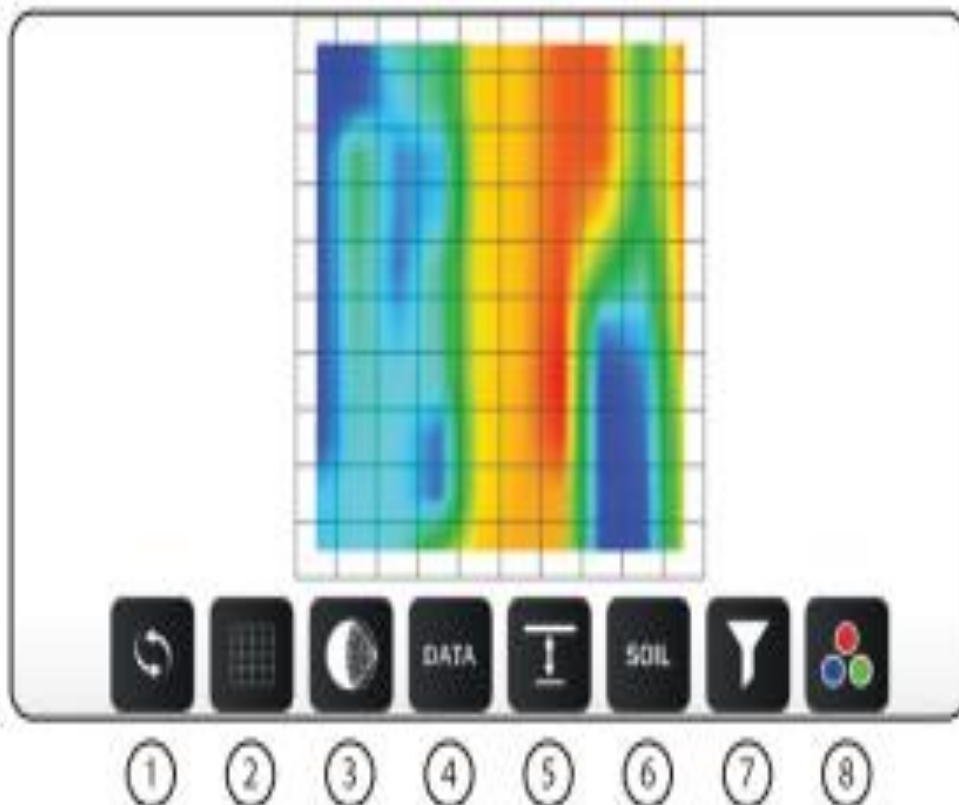
Επίσης συνιστάτε να ανοίξετε το Bluetooth, πριν ξεκινήσετε την σύνδεση της συσκευής ή να δώσετε άδεια στην εφαρμογή για το αυτόματο άνοιγμα της τεχνολογίας Bluetooth. Μπορούμε να ανοίξουμε το Bluetooth από το εικονίδιο Bluetooth που παρουσιάζεται στην μπάρα της κορυφής.



**Άδειες :** Για να ανοίξουμε ή να κλείσουμε άδειες της εφαρμογής ( τοποθεσία, αποθήκευση, Bluetooth) μπορούμε να κλικάρουμε στο κουτί δίπλα στην επιλογή.

Προκειμένου να αποκτήσουμε πρόσβαση σε πληροφορίες για την εταιρία Geoground ή για την συνδεδεμένη συσκευή, μπορούμε να κλικάρουμε στο δεξί αναδυόμενο παράθυρο.

**Αυτή η συσκευή είναι ιδιωτική και αποκλειστική από την Geoground. Η εφαρμογή αυτή λειτουργεί μόνο με συσκευές Geoground που υποστηρίζουν σύστημα 3D Ground Scanning. Κατεβάζοντας την εφαρμογή και συνδέοντας την με την συσκευή σας ξεκινάτε το ταξίδι της ανίχνευσης σε μεγαλύτερους στόχους με επαγγελματικό και εύκολο τρόπο.**



1. Ρυθμίσεις και προβολή επαναφοράς σχεδίου για την αυτόματη και την κύρια λειτουργία
2. Το πλέγμα εδάφους ή η επιφάνεια της περιοχής ανίχνευσης
3. Το συρμάτινο πλαίσιο ή η εικόνα της ξεκάθαρης γραμμής του σχεδίου
4. Δεδομένα αποτελεσμάτων αναζήτησης
5. Το κατά προσέγγιση βάθος σε κάθε κουτάκι αναζήτησης ( κελί πλέγματος)
6. Έδαφος της περιοχής αναζήτησης , διαλέξτε ... τον κατάλληλο τύπο του εδάφους από τους 15 φυσικούς τύπους- ρεμάτων- αμμώδης- χωματώδης- υψηλών μεταλλικών στοιχείων- χαμηλών μεταλλικών στοιχείων – βραχώδης- φρέσκο νερό – αλμυρό νερό – χιονισμένο- μόνιμου παγετού – ξυλάνθρακα- γρανίτης- αλατούχου.
7. Φίλτρο χρώματος που χρησιμοποιείται για την απόκρυψη ενός από τα χρώματα του σχεδίου



**Χρωματικά θέματα** σχεδίασης διαβαθμίσεων χρώματος

Μπορούμε να ανατρέξουμε στο αρχείο της αναζήτησης που έχουμε κάνει οποιαδήποτε στιγμή θέλουμε μέσα από την ενότητα αρχεία της εφαρμογής